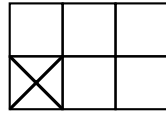
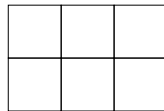


Gra G jest dwuosobową grą składającą się z następujących 3 gier:

1. Nim \parallel



2. Chomp



3. Cram

(ruch w G polega na wykonaniu ruchu w wybranej grze składowej; przegrywa gracz niemogący wykonać ruchu)

Korzystając z twierdzenia Sprague'a-Grundy'ego należy zbadać, czy gracz rozpoczynający grę G ma strategię wygrywającą i jeśli tak, to jaki ruch zapewni mu zwycięstwo (wystarczy podać jeden z takich ruchów jeśli istnieje ich więcej).